

# 100 cosas que no sabías sobre videojuegos

martes, 29 de diciembre de 2009

He aquí una pequeña lista de curiosidades interesantes sobre videojuegos; no son todas las que existen ni las más conocidas, pero apostamos a que hay más de una que no conocías: 1. El mapeado jugable de GTA: San Andreas es de casi 44 Km cuadrados. Eso es mas o menos 5 veces, el tamaño de Liberty City, y 4 veces el tamaño de Vice City.

2. El juego Ratchet & Bolt cancelado para Megadrive 32X, tenía un jefe final que ocupaba 30 pantallas de alto y llevaba unas 33 armas.

3. En las carreras de chihuahuas de God's Hand, hay un perro llamado Mikami's Head (Cabeza de Mikami), se llama así en honor a la cita del creador resident evil: "Antes perdere la cabeza que ver Resident Evil 4 portado a la PS2";.

4. La máxima puntuación posible en una partida de Pac-Man es 3,333,360 puntos.

5. La saga Oddworld tiene varios títulos sin publicar, The Hand of Odd, Squeek's Odyssey and SligStorm.

6. El juego de Sega Space Channel 5, tuvo una batalla legal contra Lady Miss Kier, quien fue miembro de Deee-Lite, sobre similitudes entre ella y el personaje principal del juego, Ulala. Miss Kier perdió.

7. El primer producto comercializado por Sony fue un hervidor de arroz.

8. El juego de acción robotica para PS2, Armored Core Nine Breaker, tiene un modo de entrenamiento de 150 lecciones.

9. El cameo mas raro de un videojuego? Debe haber sido Alien Hominid apareciendo en un episodio de Los Sopranos.

10. En el RPG Metal Saga de PS2 (no ha salido en Europa, en Usa lo distribuye Atlus) puedes acceder a uno de los finales desde la introducción.

11. En el arcade original de Donkey Kong, Mario se llama Jumpman y es un carpintero, no un fontanero

12. Se puede leer un número de 6 cifras en los Scorpion Tanks en Halo, este numero es la fecha de nacimiento del director de arte del juego, Marcus R. Lehto. Sus iniciales tambien aparecen en la suela de las botas de Master Chief.

13. El primer Easter Egg encontrado en un videojuego, se considera que fue en "Adventure"; de Atary 2600, y consistia en una habitacion donde se podia ver el nombre del creador del juego.

14. El shooter en primera persona, Doom3, contiene una referencia, encontrada en una PDA "ingame", a la comedia britanica "The office";.

15. (no tengo claro si se refiere a la peli, o al juego, creo que al juego) Guy Cih, interprete de James Sunderland en "Silent Hill";, es un inversor de alto riesgo que fue escogido mientras acompañaba a su hija a un casting para otro juego.

16. Hay 504 piezas de equipo en Final Fantasy X

17. Michael Jackson, de una manera o otra, a aparecido en Sonic the Hedgehog 3, Ready 2 Rumble Round 2, Space Channel 5 1 & 2, GTA: Vice City y, obviamente, en Moonwalker.

18. Alla por 1995, Nintendo dijo que mas de 100 títulos third-party estaban en desarrollo para el aun no nato Virtual Boy.

19. Everybody Loves Katamari contiene un nivel de bonificación que consiste en recoger un millón de rosas. Por suerte, no tiene porque ser completado de un solo intento.

20. FIFA 2001 fue el primer y único (puede que no, se dice que el primer Gran Turismo también) en usar CDs "scratch and sniff"; (rasca y huele). El CD olía a césped.

21. Fable: The Lost Chapters contiene la tumba de Peter Molyneux.

22. Red Dead Revolver era originalmente un desarrollo de Capcom, pero le vendió los derechos a Rockstar.

23. El juego de The Guy Game para PS2 y Xbox, tubo que ser retirado al descubrirse que una de las chicas era menor de edad al publicarse el juego.

24. Halo 2 es el juego de Xbox mas vendido, vendió algo asi como 8 millones de copias. Su competidor mas directo es el primer Halo, con 5 millones.
25. En Elder Scrolls III: Morrowind, hay un escarabajo que habla escondido en una isleta, que ademas es un vendedor.
26. ICO, es una derivación de la palabra japonesa para "vamos";.
27. En el Animal Crossing de Nintendo 64, que no salió de Japón, tenias que introducir la fecha y la hora cada vez que iniciabas la partida.
28. El presidente de Nintendo of America, Reggie Fils-Aime, antes fue señor director of national marketing en Pizza Hut. Mientras lo fue, lanzó la Bigfoot Pizza y la Big New Yorker.
29. Squat brian Raz no siempre fue el personaje principal de Psychonauts. Inicialmente, era un avestruz.
30. Antes de crear clásicos como Outrun, Shenmue and Virtua Fighter para Sega, Yu Suzuki queria ser dentista.
31. La protagonista de Tomb Raider, Lara Croft, originalmente se iba a llamar Laura Cruz.
32. Nintendo nunca le apellidó a Mario, aunque "Mario Bros." (hermanos Mario) sugiere que es MARIO
33. El juego de PS2, Asterix & Obelix XXL 2, contiene mas de 100 parodias de personajes/títulos de otros videojuegos, incluyendo Pac-man, Tomb Raider, Tetris, Street Fighter o Super Mario Sunshine.
34. El nombre clave durante el desarrollo de Half-Life, era Quiver (Carcaj), en honor a la base militar Arrowhead en la novela de Stephen King, La niebla (no se si se llamara asi pq no la he leído, título original: "The Mist").
35. El primer juego de Dynasty Warriors, era un beat "em up" frente a frente.
36. Gran Turismo 2 tenía cerca de 650 coches, Gran Turismo 3 no.
37. Según la "Entertainment Software Association", el jugador medio en USA tiene 33 años, y lleva jugando unos 12. Esperemos que no en una sola sesión
38. El presidente de Nintendo, Hiroshi Yamauchi, posee una participación mayoritaria del equipo de beisbol "Seattle Mariners", que ahora mismo dirige el líder de Nintendo of America, Howard Lincoln.
39. Keita Takahashi, director de los juegos Katamari, cita a Picaso y a la pequeña tienda de los horrores como parte de su inspiración.
40. En las primeras fases de desarrollo de Final Fantasy XII, había planes para permitir a un segundo jugador unirse a la partida.
41. En el 2001, un par de estudiantes crearon una versión de Pong, llamada the "Painstation" que daba auténticos latigazos, quemaduras o descargas eléctricas a los perdedores.
42. David Hayter, la voz de Solid Snake en la saga Metal Gear Solid games, escribió el screenplay de X-men.
43. Casi la mitad del espacio en disco de Elder Scrolls IV: Oblivion, son diálogos.
44. Cuando se lanzó el primer GTA (en el E3 '97), se les dijo a los asistentes que tardarían mas o menos 3 minutos en conducir desde un extremo de la ciudad del juego al otro.
45. En el nivel de la campaña individual de Halo 2, Metropolis, se puede encontrar un futbol gigante( me parece que al autor original le faltó otra palabra... balon, jugador, campo...) escondido en un tejado.
46. Antes de definir el "Simlish" como algo ininteligible, los creadores experimentaron con idiomas como el Ukraniano, Navajo o Tagalo (filipinas) (el propio Will Bright ha dicho alguna vez que esta basado en Navajo )
47. Se lanzaron un total de 57 juegos para la NGage de Nokia.
48. El título de "Pikmin", es en honor del perro de Shigeru Miyamoto.
49. El "Outrun" de Sega, ha aparecido en 19 formatos.

50. Una partida de Animal Crossing de Gamecube, puede durar hasta 29 años reales, potencialmente.
51. Los pechos de Lara Croft son el resultado de que el diseñador Toby Gard accidentalmente ajustara el pecho del modelo al 150% del tamaño que buscaba, y que fuese persuadido por el resto de diseñadores para dejarlo así.
52. En Japon, Viewtiful Joe para PS2, se subtitulo, &lsquo;A New Hope&rsquo;, en honor al Episodio IV de Star Wars.
53. Cierta soldado en God of War, emite el &lsquo;Wilhelm scream&rsquo;, un efecto de sonido de stock, que se lleva usando en TV y cine desde hace mas de 50 años. Tambien lo podemos oír en Metal Slug, Lost Planet, Scarface y Lego Star Wars.
54. ¿Cual es el arma mas poderosa en el juego de American McGee&rsquo;s , Bad Day L.A.? El cortauñas.
55. En Japón, en el año 2007 se lanzaron 4 juegos para Dreamcast.
56. Steve Downes, el hombre que da voz al jefe maestro, es DJ de una emisora de radio en Chicago.
57. El juego de Capcom, Shadow of Rome, te da un bonificador, llamado &lsquo;Urine Trouble&rsquo; (problema de orina), por atacar a alguien que acaba de perder control sobre su bufeta.
58. Existe un juego llamado &lsquo;Communist Mutants from Space&rsquo; (Comunistas mutantes del espacio ). Es un clon de Space Invaders de Atari 2600 de 1982. Asias por la foto masa )
59. John Carmack, guru-programador de Doom, es empleado voluntario en Armadillo Aerospace, una compañía ubicada en Tejas dedicada al vuelo espacial orbital.
60. El equipo responsable de portear Resident Evil 2 a N64, es ahora Rockstar San Diego (autores de Red Dead Revolver, Midnight Club y Table tennis).ennis).
61. &ldquo;Nintendo&rdquo; se traduce como &ldquo;Leave luck to heaven&rdquo;.(Esta no se la veracidad, de ninguna de hecho , pero he visto Nintendo traducida de otra manera en otros sitios )
62. Final Fantasy se llamo así por el hecho de que el creador y co-fundador de Square, Hironobu Sakaguchi, uso las ultimas reservas de dinero de la compañía para hacerlo.
63. Terry Butcher, manager actual del Brentford FC, hizo los comentarios inaugurales de Pro Evolution Soccer en el 2001.
64. Simultaneamente al desarrollo de Full Spectrum Warrior de Pandemic, se hizo una version mas avanzado, con mas estrategia, conocida como Full Spectrum Command para el ejercito, y nunca ha sido mostrada al publico.
65. A dia de hoy (2007), el 24% de los americanos de mas de 50 años, juega a videojuegos, comparado con el 9% de 1999.
66. A finales del 2005, Sony contrato a grafiteros en 7 ciudades en USA, para promocionar la PSP, acabando en una demanda colosal, y una orden de &lsquo;Cease and desist&rsquo;.
67. Las letras de las canciones del juego de PSP, Loco Roco, estan deliberadamanete escritas en ininteligible, así no se podrian localizar, y sonarian igual en todo el mundo.
68. Capcom es la abreviatura de &lsquo;Capsule Computers&rsquo;.
69. A pesar de que casi nunca los veras, Yoshi tiene dientes.
70. En reino unido, Rayman es el juego mas vendido de PSX de todos los tiempos.
71. Splinter Cell: Chaos Theory fue prohibido en Corea del sur, ya que contenia la destrucción de Seul, su capital. EL baneo se levanto a finales del 2006.
72. Resident Evil Zero es el unico no-spinoff de la saga RE, que se mantiene exclusivo de un solo formato, la Gamecube.
73. &lsquo;J Allard&rsquo; es, de hecho, el nombre de J Allard. Se cambio desde \_James Allard (no tengo ni idea de que significa esta tongue.gif )
74. Psychonauts consiguio vender menos de 90 mil copias entre PS2, Xbox y PC .

75. Todas las palomas mensajeras en Killer 7, tienen el nombre de algun personaje femenino de las pelis de James Bond.
76. Saints Row de Xbox 360 contiene mas de 130 canciones licenciadas, 40 de las cuales son musica clasica.
77. Tener una copia de Manhunt en Nueva Zelanda es un crimen. (por copia se entiende original )
78. En el E3 2004 se mostraron casi 5000 juegos. 1000 de los cuales eran totalmente nuevos, mientras que el 16% de los juegos se clasificaron como &lsquo;educativos&rsquo;.
79. Cada uno de los mas de 700 coches de Gran Turismo 4, le cuesta un mes a los diseñadores crearlo.
80. En el lanzamiento americano del juego de gameboy, Final Fantasy "Legend II, la censura de Nintendo obligo a convertir una banda de traficantes de opio, en una banda de contrabandistas de platanos (serian de canarias )
81. Los Chain Chomp de los juegos de Mario, estan basados en un perro del barrio de la niñez de Miyamoto que siempre estaba atado a un arbol.
82. John Romero vendio su Ferrari en eBay en el 2002. Tenia una modificacion que permitia al motor ser tuneado con un portatil.
83. Tom Clancy al principio rechazo las gafas de 3 ojos de Sam Fisher en Splinter Cell, debido a la imposibilidad de que unas gafas fuesen capaces tanto de vision nocturna como termal.
84. Flatout 2, tiene mas de 5.000 objetos destruibles en cada circuito.
85. La banda sonora original de Okami, ocupa 5 CDs.
86. En Hitman 2: Silent Assassin, uno de los niveles contiene cajas de pizza con un texto en Danes que significa: Pizza real con mier\*\* real en ella.
87. Solo se lanzaron unas 2000 unidades del juego de Capcom hulking Steel Battalion, un juego de Xbox que se controlaba con un mando de 40 botones.
88. La Xbox originalmente se iba a llamar DirextX-box.
89. Se iba a hacer un comic de Killzone, pero el editor fue a la bancarrota..
90. ¿Recuerdas el mando sieera electrica de RE4? pues tambien se hizo un mando katana para Onimusha 3 que media casi un metro.
91. Antes de trabajar para la compañía, el presidente de Nintendo Hiroshi Yamauchi habia regentado una firma de taxis y un Hotel del amor.
92. El que los enemigos acelerasen en el Space Invaders oroginal de 1971, fue un bug, pero se mantuvo.
93. ¿El juego mas vendido de Gamecube? Super Smash Bros. Melee, que vendio algo mas de 6 millones.
94. The Sims se mantuvieron 82 semanas en el top ten de Pc del ventas del reino unido.
95. Metropolis Street Racer se lanzo 3 veces en Dreamcast. Debido a los varios bugs del juego.
96. Durante la creación de Forza Motorsport 2, el equipo creativo acumuló 41 multas, y se retiraron dos carnets de conducir.
97. Mercenaries contiene tanto a Han Solo como a Indiana Jones como personajes desbloqueables.
98. La cara de Max Payne&rsquo;esta modelada segun la de Sam Lake, que escribio el guion y la historia del juego.
99. ICO era inicialmente un desarrollo para PSX. Ademas, los cuernos era para Yorda, no para ICO.
100. Mega Man es azul gracias a que la primera aparición fue en NES, que tenia una limitada seleccion de colores.